

TOURNOI FC 24

ESPACE JEUX VIDEO – ESPACE CULTUREL JEAN FERRAT

En vous inscrivant au tournoi FC 24 de l'Espace Jeux vidéo du Palais sur Vienne, vous acceptez de respecter ce règlement. L'organisation se réserve également le droit de prendre des décisions sur des points non-couverts par ce règlement ou même contraire à celui-ci dans le but de conserver l'esprit sportif et l'équité de la compétition. L'Espace Jeux vidéo du Palais sur Vienne se réserve le droit de modifier à tout moment ce règlement.

MODALITES

Date et lieu

Le tournoi FC 24 de l'Espace Jeux vidéo du Palais sur Vienne se tiendra le mercredi 24 avril de 13h30 à 18h30 à l'Espace Jeux vidéo du Palais sur Vienne.

- Vérification des inscriptions, rappel des modalités du tournoi et tirage au sort pour la constitution des poules :
 - mercredi 24 avril de 13h30 à 14h
- Début du tournoi :
 - mercredi 24 avril à partir de 14h

Joueurs

Le tournoi accueille 8 participants et chaque match se joue en solo (1vs1).

Age minimum

Les participants au tournoi doivent être âgés, au minimum de 9 ans révolus au moment du tournoi.

Matériel

La console PS5, l'écran ainsi que le jeu sont fournis par l'organisation. Votre manette et/ou votre casque ne sont pas nécessaires pour participer au tournoi.

Jeu & format du tournoi

Version du jeu

Version la plus récente le jour du tournoi.

Format de match

- Match "Best Of 1" pour tous les matchs de poule et round 1 et 2 pour la phase éliminatoire.
- Match "Best Of 3" pour les demi-finales et la grande finale.

Un match "Best Of 3" (BO3) se joue en 2 ou 3 parties et oppose 2 joueurs.

Le vainqueur d'un match est celui qui gagne en premier 2 parties.

Option du jeu

- **Équipe**: club & national (équipe all-star interdit)
- **Niveau de difficulté** : champion
- **Durée d'une mi-temps** : 3 minutes
- **Stade** : au choix
- **Configuration caméra** : diffusion TV
- **Période de la journée** : Nuit
- **Météo** : Dégagé
- **Habillage terrain** : Aucun
- **ATH** : Nom du joueur et indicateur
- **Indicateur du joueur** : Nom du joueur
- **Affichage chrono / score** : Activé
- **Radar** : 2D
- **Défilement des effectifs** : Désactivé

L'utilisation des glitches n'est pas autorisée ou toute autre triche.

DEROULEMENT DU TOURNOI

Phase de poule

Répartition des 8 joueurs en 2 poules de 4 joueurs.

Les joueurs d'une poule s'affrontent sur un match aller.

- Un match gagné rapporte 3 points.
- Un match nul rapporte 1 point.
- Un match perdu rapporte 0 point.

En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, les équipes ne jouent donc pas de prolongation. Le match rapporte 1 point pour chacun des 2 joueurs.

Le départage à la fin de la phase de poule est le suivant dans l'ordre de priorité décroissant:

1) le plus grand nombre de points obtenus après tous les matchs du groupe

En cas d'égalité

2) la différence de buts

En cas d'égalité

3) le plus grand nombre de buts marqués au total

En cas d'égalité

4) le plus grand nombre de buts marqués sur un match parmi les trois joués

En cas d'égalité

5) le classement sera déterminé par tirage au sort

Tous les joueurs de chaque poule passent en phase éliminatoire.

Phase éliminatoire

Les joueurs qualifiés dans la phase finale seront répartis en fonction de leur place lors des poules dans un arbre découpé en round.

- Le joueur ayant fini premier de la poule 1 est désigné P1-1
- Le joueur ayant fini dernier de la poule 2 est désigné P2-4

Le croisement dans l'arbre sera le suivant :

- Pour le premier round, pour une même position au classement, le joueur affronte son vis-à-vis de l'autre poule. Par exemple, le premier de la poule 1 affronte donc le premier de la poule 2.
- Les 2 joueurs perdants des 2 dernières positions sont éliminés.
- Pour les rounds suivants, le gagnant d'une position inférieur affronte le gagnant de la position supérieur du round précédent.

Une phase de but en or, suivi d'une séance de pénalty est jouée lorsqu'il y a score d'égalité à la fin du temps réglementaire.

PENDANT LES MATCHS

Pauses

Les participants ont le droit de mettre le jeu en pause deux fois pendant un match lorsque la balle n'est pas en jeu (touche, remise en jeu, coup de pied arrêté, etc.).

Déconnexion et/ou problème technique

En cas de déconnexion automatique des 2 joueurs pour cause de problème technique du jeu et de ses serveurs, il est possible pour les joueurs d'arrêter le match et de le relancer en gardant le score et le temps restant à jouer et ce au maximum 2 fois par match.

Si un match est interrompu intentionnellement par un joueur, ce joueur sera automatiquement disqualifié et verra le match en question perdu par forfait (défaite par trois buts à zéro).

CODE DE CONDUITE

Soucieux de proposer une expérience de tournoi enrichissante pour tous, l'organisateur invite les participants à jouer de manière paisible, à se respecter mutuellement, à faire preuve de fair-play, d'équité, d'honnêteté, à respecter les spectateurs, et l'organisateur du tournoi.

En participant au tournoi, le participant s'engage à respecter les différentes règles de conduite telles qu'énumérées au sein du présent règlement. Les présentes règles de conduite ont pour objet de présenter une liste non exhaustive des différents comportements prohibés.

L'organisateur se réserve le droit de modifier à tout moment les présentes règles de conduite en cas de non-conformité au code de conduite, qu'il s'agisse d'un comportement énuméré dans la liste ci-dessous ou non.

Les comportements suivants sont susceptibles d'entraîner une sanction :

- Refuser de suivre les instructions de l'organisateur du tournoi
- Arriver en retard à l'heure de sa convocation au tournoi
- Adopter un comportement antisportif
- Harceler, suivre, menacer, intimider ou adopter un comportement nuisible vis-à-vis des autres participants ou de l'organisateur du tournoi
- Communiquer tout contenu pouvant être considéré comme offensant et ce inclus les propos illégaux, insultants, injurieux, menaçants, abusifs, vulgaires, obscènes, sexuels, racistes, diffamatoires qu'ils soient fondés sur la race, les opinions politiques ou religieuses, plus généralement tout propos contraire à l'éthique, aux valeurs sportives ou répréhensibles par la loi ou un règlement applicable
- Se déconnecter au cours d'une partie de manière intentionnelle
- Publier des contenus portant atteinte à la réputation ou à l'image de l'organisateur
- Ne pas respecter ou endommager le matériel mis à disposition par l'organisateur
- Ne pas fournir des meilleurs efforts pour tenter de remporter un match

Les comportements énumérés ainsi que tout autre comportement nuisible, qu'ils soient commis intentionnellement, par négligence ou par simple tentative, sont susceptibles de faire l'objet d'une sanction telle que définie par le présent règlement.

Les participants peuvent tenir l'organisateur informé de tout comportement ou contenu préjudiciable en lien avec le tournoi.

Sanctions applicables

En cas de violation du présent règlement et notamment en cas de violation du code de conduite, l'organisateur se réserve le droit d'infliger une sanction à l'encontre du participant fautif, selon la gravité de l'infraction constatée.

L'organisateur peut infliger les sanctions suivantes selon le degré, la gravité et la répétition éventuelle de la violation constatée :

● Avertissement

Le participant est averti que son comportement est nuisible au bon déroulement du tournoi et qu'il doit cesser ce comportement. En cas de récidive, l'organisateur pourra aggraver la sanction.

● Perte d'un match

Le participant perd le match indiqué par l'organisateur. Il peut s'agir d'un match en cours ou d'un match déjà joué. Le classement est ensuite actualisé.

● Disqualification du tournoi

Le participant est disqualifié du tournoi par l'organisateur. En cas de disqualification, les éventuels matchs à venir pour le participant sont considérés comme perdus. L'organisateur décide, à sa seule discrétion, des conséquences de la disqualification du participant et notamment en ce qui concerne la mise à jour du classement ou de l'arbre du Tournoi.

RESPECT & PROPRETE

Chaque participant s'engage à conserver l'Espace dans un bon état de propreté. Tout manquement à ce point pourra entraîner une pénalité voire l'exclusion.